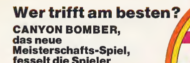
CANYON BOMBER

Das faszinierende Kampfspiel für 1 oder 2 Spieler

Ein Spieler spielt gegen den Computer oder 2 Spieler gegeneinander. Verblüffend einfacher und stets spannender Spielablauf. Wer zielt am besten? Wer wird Tagessieger? Das ist Unterhaltung, wie der Spieler sie sich wünscht.

ATARI





Wer trifft am besten?

CANYON BOMBER, das neue Meisterschafts-Spiel, fesselt die Spieler und bringt neue Impulse.

ATARI

Doppeldecker und Luftschiffe führen Bombenangriffe auf einen mit hunderten von Ballons gefüllten Canyon aus. Der Trefferwert der Ballons liegt zwischen ein und vier Punkten, gestaffelt nach der Tiefe. Der Spieler bestimmt den Auslösezeitpunkt der Bomben mit einem Abwurfknopf. Die Höhe seines Flugzeuges oder Luftschiffs wird vom Computer gesteuert und ist bei jedem Angriff verschieden. Die Bomben zerstören je nach Treffwinkel vier bis acht Lagen von Zielen. Es wird jeweils das eigene Punkte-Ergebnis und das des Mitspielers oder des Computers angezeigt; bei Spielende zusätzlich das Tageshöchstergebnis. Wirft der Spieler eine Bombe in einen Krater, in dem sich keine Ziele mehr befinden, wird dies als Fehlwurf registriert. Ebenso wird ein Fehlwurf registriert, wenn ein Spieler während eines Überflugs keine Bombe abwirft. Das Spiel ist für einen Spieler dann zu Ende, wenn er eine bestimmte - einstellbare - Anzahl von Fehlwürfen hat. Der andere Spieler kann solange weiterspielen, bis auch er seine Zahl an Fehlwürfen erreicht hat. Wenn alle Ballons getroffen wurden, wird der Canyon neu gefüllt. Die Zahl der registrierten Fehlwürfe bleibt jedoch bestehen. Maximal kann der Canyon viermal aufgefüllt werden.

Preis pro Spiel und Anzahl der Fehlwürfe (3-6) sind variabel einstellbar.
Eingebautes ATARI-Selbsttest-Programm.

CANYON BOMBER ist für jeden nur denkbaren Aufstellplatz geeignet.